

Stasjoner posisjonssystemet, 2. klasse:

Mål: Elevene skal lære hva som er ener- tier- og hundrerplass, og kunne lese og skrive tallene opp til tusen.

12 – 15 minutt pr stasjon. 4 – 5 elever pr gruppe.

1. Spill med spillebrett.

Trekk tall etter tur, plasser på 100., 10.-er eller 1.-er plass.

Si hvilket tall du får til slutt. Den som får høyest all, får et poeng.

Den som får flest poeng etter et visst antall runder, vinner.

2. Trekk tall.

Finn i med 10-er staver og enere.

Alle på gruppa sjekker om det er riktig.

3. Spill med posisjonsterninger.

Det spilles tre runder.

Hver spiller kaster 100. terningen, 10. terningen og 1. terningen.

Tallet skrives ned på vedlagt skjema.

Den som får det høyeste tallet i hver runde, får et poeng.

4. Arbeidsark med oppgaver for å trene på posisjonssystemet.

5. Datastasjon:

Multi-sidene – finn riktige penger til oppgitt beløp. (3. klassesiden)

6. 100-spill

Kast to eller tre terninger om gangen.

Førstemann til 100.

Utarbeidet av Heidi Kristin Holmen, Ørmelen skole

TERNINGSPILL POSISJONSSYSTEMET

Navn:	Runde 1:	Runde 2:	Runde 3:	Poeng:

Navn:	Runde 1:	Runde 2:	Runde 3:	Poeng:

Navn:	Runde 1:	Runde 2:	Runde 3:	Poeng:

Spill posisjonsstemet

Spillebrett med 100, 10 og 1 samt tallkort.

Trekk tall etter tur

Plasser tallet på 100. plass, 10.plass eller 1. plass.

Fortsett hver sin gang til alle har tall på alle tre plassene.

Den som til slutt har det største tallet, får et poeng.

Navn:	Poeng:

Sett tellestrekk på den som får høyest tall i hver runde.